

# Grundannahme II

## Objekte zeigen nach außen

1.



Wir nutzen verschiedene Informationen um einen dreidimensionalen Eindruck zu erhalten.

Die Verzerrung von Textur ist eine Informationsquelle. Betrachtet man ein Schachbrett aus einem Winkel, sind die Vierecke verzerrt.

2.



Eine andere Informationsquelle ist das Licht. Wird ein Würfel von der Sonne beleuchtet, sind seine Seiten unterschiedlich hell.

Diese beiden Informationen werden in der Würfelillusion gezielt getäuscht.

3.

Eine Seite des Würfels ist leicht dunkler gedruckt, als die anderen Seiten. Bei einem Würfel wäre dies die Seite, die von der Sonne abgewand ist. Auch das Schachbrettmuster ist wie bei einem Würfel verzerrt.

Licht und Schatten spielen auch bei der Maske eine Rolle. Hinzu kommt, dass wir nur Gesichter kennen, die nach außen zeigen.

